# ScreenDetailed

## 介绍

窗口管理 API 的 ScreenDetailed 接口表示有关用户设备可用的特定屏幕的详细信息。

可以通过 ScreenDetails.screens 和 ScreenDetails.currentScreen 属性访问 ScreenDetailed 对象。

## 继承于：Screen

## 属性方法

### 实例属性

[availLeft](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/ScreenDetailed/availLeft) 只读 实验性的

表示可用屏幕区域的 x 坐标（左侧边缘）的数字。

[availTop](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/ScreenDetailed/availTop) 只读 实验性的

表示可用屏幕区域的 y 坐标（顶部边缘）的数字。

[devicePixelRatio](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/ScreenDetailed/devicePixelRatio) 只读 实验性的

代表屏幕设备像素比的数字。

[isInternal](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/ScreenDetailed/isInternal) 只读 实验性的

一个布尔值，指示屏幕是设备内部还是外部。

[isPrimary](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/ScreenDetailed/isPrimary) 只读 实验性的

一个布尔值，指示屏幕是否设置为操作系统 (OS) 主屏幕。

[label](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/ScreenDetailed/label) 只读 实验性的

为屏幕提供描述性标签的字符串，例如“内置视网膜显示屏”。

[left](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/ScreenDetailed/left) 只读 实验性的

表示总屏幕区域的 x 坐标（左边缘）的数字。

[top](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/ScreenDetailed/top) 只读 实验性的

表示总屏幕区域的 y 坐标（上边缘）的数字。

## 事件

[change](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/ScreenDetailed#change) 实验性的

当屏幕的任何属性发生更改时在特定屏幕上触发 - 宽度或高度、可用宽度或可用高度、颜色深度或方向、屏幕位置和可用屏幕位置、设备像素比、标签或屏幕名称。